

RECHERCHE DE PARTICIPANTS

INTERACTIONS SOCIALES AVEC DES PERSONNAGES VIRTUELS

**Vous êtes intéressé(e) par les émotions et la douleur ?
Par les personnages virtuels ?**

La présente étude vise à examiner l'influence de l'âge sur l'aide offerte à des personnages virtuels adultes de différents âges exprimant des besoins émotionnels.

Déroulement

L'étude consiste en deux séances, pour une durée totale d'environ 1h30 en ligne ou en personne (en fonction de l'accès ou non à un ordinateur et à internet). Vous devrez évaluer l'intensité de la douleur exprimée par des personnages virtuels et indiquer le degré d'aide que vous pourriez leur fournir.

Rémunération

Pour vous remercier de votre participation, une compensation monétaire de 20\$ vous sera offerte par virement Interac ou en argent comptant.

Public-cible :

- 55 ans et plus

Critères d'admissibilité :

- Être en bonne santé, et âgé(e) de 55 ans et plus
- Avoir une maîtrise fonctionnelle du français
- Ne pas avoir reçu de diagnostic de troubles cognitifs ou neurologiques (p. ex., TCC, AVC, TCL, maladie neurodégénérative, etc.) ou avoir un trouble de santé mentale présentement (p. ex., dépression, anxiété, etc.)
- Ne pas vivre actuellement une problématique de douleur aiguë ou chronique
- Ne pas avoir de problèmes de la vue non corrigés
- Ne pas travailler auprès de personnes vivant une problématique de douleur aiguë ou chronique et ne pas déjà avoir participé à une étude du laboratoire de Philip Jackson, Ph. D. (visages de douleur, avatars, etc.)

Supervision (contact) :

lab.jackson@cirris.ulaval.ca

Information :

Cette étude a été approuvée par Comité d'éthique de la recherche sectoriel en réadaptation et intégration sociale du CIUSSS de la Capitale-Nationale (projet #2020-1939).

Recrutement de participants jusqu'au 1^{er} septembre 2023

Cirris 

*Centre intégré
universitaire de santé
et de services sociaux
de la Capitale-Nationale*

Québec 